

# Spis treści

Przedmowa • 5

Wstęp • 7

1. Stosunki społeczne • 7
2. Strukturalizowanie czasu • 10

**Część pierwsza. Analiza gier • 15**

*Rozdział 1* Analiza strukturalna • 16

*Rozdział 2* Analiza transakcyjna • 21

*Rozdział 3* Procedury i rytuały • 26

*Rozdział 4* Rozrywki • 31

*Rozdział 5* Gry • 37

1. Definicja • 37
2. Przykład gry • 39
3. Geneza gier • 45
4. Funkcja gier • 47
5. Klasyfikacja gier • 49

**Część druga. Skarbiec gier • 51**

*Wstęp* • 52

1. Notacja • 52
2. Wyrażenia potoczne • 54

*Rozdział 6* Gry życiowe • 55

1. Alkoholik • 55
2. Dłużnik • 62
3. Kopnij mnie • 65
4. Teraz cię mam, ty sukinsynu • 65
5. Patrz, co przez ciebie zrobiłem • 68

**Rozdział 7 Gry małżeńskie • 72**

1. Kozi róg • 72
2. Sąd • 75
3. Oziębła kobieta • 77
4. Udęczona • 80
5. Gdyby nie ty • 83
6. Patrz, jak bardzo się starałem • 84
7. Kochanie • 87

**Rozdział 8 Gry na przyjęciach • 88**

1. Ależ to okropne • 88
2. Wada • 90
3. Spryt (Schlemiel) • 91
4. Dlaczego ty nie — tak, ale • 94

**Rozdział 9 Gry seksualne • 100**

1. Walczcie ze sobą • 100
2. Perwersja • 101
3. Gwałt • 102
4. Gra w pończoszkę • 105
5. Awantura • 106

**Rozdział 10 Gry świata podziemnego • 108**

1. Policjanci i złodzieje • 108
2. Jak się stąd wydostać • 113
3. Wytnijmy numer Józkowi • 114

**Rozdział 11 Gry terapeutyczne • 116**

1. Ciepłarnia • 116
2. Ja tylko próbuję ci pomóc • 118
3. Ubóstwo • 122
4. Wieśniaczka • 125
5. Psychiatria • 127
6. Głupi • 130
7. Drewniana noga • 132

**Rozdział 12 Gry konstruktywne • 136**

1. Pracowite wakacje • 136
2. Szarmancki • 137
3. Filantrop • 139
4. Lokalny mędrzec • 140
5. Będziecie jeszcze dumni, że mnie znacie • 140

**Część trzecia. Na marginesie gier • 141**

**Rozdział 13 Znaczenie gier • 142**

**Rozdział 14 Gracze • 144**

*Rozdział 15* Paradygmat • 146

*Rozdział 16* Autonomia • 149

*Rozdział 17* Osiągnięcie autonomii • 153

*Rozdział 18* Gry i co dalej? • 155

*Dodatek.* Klasyfikacja zachowań • 156

