

# TABLICA SPIS TREŚCI

## WSTĘP

Wstęp .....	7
1. Krótka historia ruchu open source .....	13
1.1. Richard Matthew Stallman i Free Software Foundation ...	20
1.2. Eric Steven Raymond i Open Source Initiative .....	29
1.3. Popularne licencje open source .....	31
1.4. Społeczne podstawy rozwoju ruchu open source .....	45
1.5. Implementacja idei open source .....	54
1.6. Rozwój ruchu open source .....	70
2. Open source – eksplikacja .....	81
3. Oprogramowanie open source a oprogramowanie własnościowe ...	87
3.1. Porównanie oprogramowania open source z oprogramowaniem własnościowym .....	88
3.2. Mity na temat open source software .....	96
4. Bazy oprogramowania open source .....	101
5. Wybrane aplikacje open source .....	111
5.1. Systemy operacyjne .....	112
5.2. Oprogramowanie biurowe .....	117
5.3. Aplikacje do zarządzania informacją .....	123
5.4. Technologie dla edukacji .....	126
5.5. Aplikacje internetowe .....	130
5.6. Programy multimedialne .....	132
5.7. Oprogramowanie rozrywkowe .....	135
5.8. Aplikacje przydatne w pracy bibliotecznej .....	138
6. Zakończenie – perspektywy .....	147
Bibliografia .....	157

# TABLE OF CONTENTS

Introduction .....	7
1. A short history of open source movement .....	13
1.1. Richard Matthew Stallman and the Free Software Foundation .....	20
1.2. Eric Steven Raymond and the Open Source Initiative .....	29
1.3. Popular open source licenses .....	31
1.4. Social basics of open source development .....	45
1.5. Implementation of open source idea .....	54
1.6. Development of open source .....	70
2. Open source definition .....	81
3. Open source software and proprietary software .....	87
3.1. Comparison of open source software with proprietary software .....	88
3.2. Myths about open source software .....	96
4. Databases of open source software .....	101
5. Examples of open source applications .....	111
5.1. Operating systems .....	112
5.2. Office software .....	117
5.3. Applications for information management .....	123
5.4. Technologies for education .....	126
5.5. Internet applications .....	130
5.6. Multimedia programs .....	132
5.7. Entertainment software .....	135
5.8. Useful applications in library work .....	138
Afterword – perspectives .....	147
Bibliography .....	157